

Mobile Computing: Sviluppo di applicazioni

di

Gabriele Pellegrinetti

Tecnet Dati s.r.l.
Corso Svizzera 185
10149 – Torino
Tel. 011-7718090

<http://www.tecnetdati.com>
mail: info@tecnetdati.it



Mobile Computing: Sviluppo di applicazioni

Descrizione:

Con l'evoluzione tecnologica degli ultimi anni abbiamo a disposizione dispositivi portatili (PDA, Smartphone, Tablet) con capacità di memorizzazione e potenza di calcolo paragonabile a quella dei PC e dei laptop di pochi anni fa. Le aziende stanno eseguendo con successo il porting delle loro applicazioni su questi strumenti mentre i produttori dei dispositivi stanno combattendo per l'imposizione della loro piattaforma, complicando le attività di progettazione e sviluppo e rendendo difficoltosa la creazione di applicazioni multipiattaforma. Le potenzialità dei mobile device sono notevoli ma gli errori che si possono fare in fase di progetto e sviluppo delle applicazioni possono ridurre, se non annullare, i vantaggi di queste tecnologie. Il corso, partendo dall'analisi delle funzionalità offerte dalle piattaforme mobili, prosegue con la descrizione delle differenze fra un'applicazione tradizionale ed una mobile application e con il confronto delle principali architetture e tecnologie che è possibile utilizzare. Durante le tre giornate del corso vengono affrontati tutti i temi principali dello sviluppo di applicazioni mobili, a partire dalla raccolta dei requisiti fino al testing delle stesse. La descrizione dei vari argomenti è coadiuvata dall'utilizzo di esempi pratici.

Destinatari:

- capi progetto
- analisti
- progettisti
- chiunque voglia iniziare a sviluppare applicazioni per Mobile Device.

Prerequisiti:

- Conoscenze base sul funzionamento di Internet e dei mobile device.

Requisiti per l'aula:

- videoproiettore con risoluzione nativa minima di 1024x768 (meglio se superiore) funzionante.
- connessione ad internet non filtrata per il portatile del docente (preferibilmente via cavo)
- lavagna a fogli mobili con pennarelli di diversi colori

Contenuti:

- **Introduzione al Mobile Computing**
 - Cos'è il Mobile Computing
 - Classificazione dei mobile device
 - Funzionalità offerte dai mobile device
 - User Experience
- **Piattaforme a confronto**
 - Le principali piattaforme per il mobile computing (Apple iOS, Android, Windows Phone, Tizen,...)
 - Vantaggi e svantaggi delle singole piattaforme
 - Confronto fra le piattaforme
- **Mobile Design**
 - Cosa devono sapere l'analista e il progettista
 - Raccolta dei requisiti
 - Analisi e progettazione delle applicazioni
 - Il progetto della User Experience
 - Il progetto dell'interfaccia utente
- **Sviluppo di applicazioni mobili**
 - Architettura delle applicazioni per dispositivi mobili
 - Tecnologie a confronto (native, web, ibride, multipiattaforma....)
 - Implementare il layer a servizi
- **Testing delle applicazioni mobili**
 - Emulatori e simulatori
 - Testing sul dispositivo
 - Testing in modalità Cloud
 - Problematiche relative al testing
- **Problematiche di sicurezza delle applicazioni mobili**
 - criticità relative alla sicurezza
 - strumenti e standard per la sicurezza
 - principali pattern per progettare e implementare la sicurezza
- **Vendere le applicazioni mobili**
 - modelli di business
 - gli store on-line
 - processo e modelli per la distribuzione delle applicazioni
- **Casi di studio ed esempi.**

Durata:

3 giorni