

Sviluppo di applicazioni in tecnologia wireless

di

Gabriele Pellegrinetti

Tecnet Dati s.r.l.
Corso Svizzera 185
10149 – Torino
Tel. 011-7718090

<http://www.tecnetdati.com>

mail: info@tecnetdati.it



Sviluppo di applicazioni in tecnologia wireless

Descrizione

L'evoluzione tecnologica ha portato alla creazione di dispositivi portatili (PDA e Smartphone) con capacità di memorizzazione e potenza di calcolo paragonabile a quella dei PC e dei laptop di pochi anni fa. Gli stessi notebook vengono sempre più spesso dotati di connettività wireless. I tempi sono quindi maturi per la creazione di applicazioni pensate per funzionare su questi dispositivi che consentono agli utenti di accedere ai dati aziendali da postazioni mobili fisicamente "non connesse" ad una rete. Le potenzialità sono notevoli ma gli errori che si possono fare in fase di progetto possono ridurre, se non annullare, i vantaggi di tale tecnologia.

Il corso, partendo dall'analisi delle differenze fra un'applicazione tradizionale ed un'applicazione wireless, descrive e confronta le principali architetture e le principali tecnologie che è possibile utilizzare e fornisce "gli strumenti" teorici e pratici per progettare e sviluppare al meglio le applicazioni. La descrizione dei vari argomenti è coadiuvata dall'utilizzo di esempi pratici.

Destinatari

- Capi progetto
- Analisti
- Sviluppatori

Prerequisiti

Nessuno

Contenuti

- **Che cos'è il wireless**
- **Le tecnologie di comunicazione wireless**
 - I protocolli per la telefonia (GSM, GPRS, UMTS, EDGE, iMode)
 - I protocolli per il wireless (IRDA, Bluetooth, WI-FI, WiMax)
 - Le tecnologie di comunicazione satellitare
 - Confronto fra le tecnologie di comunicazione
 - Criteri per la scelta delle tecnologie di comunicazione
- **I dispositivi wireless**
 - PC/Notebook con schede wireless
 - Dispositivi PDA (Pocket PC, Palm, Symbian, Linux based)
 - Smartphone (Windows Mobile, Palm, Symbian, Linux based)
 - Criteri per la scelta dei terminali "mobili"
- **Differenze fra applicazioni tradizionali e wireless**
- **Architettura delle applicazioni wireless**
- **Criteri per il corretto progetto/sviluppo di un'applicazione wireless:**
 - progetto della user interface
 - progetto delle funzioni di elaborazione

- progetto del layer di comunicazione
- progetto di applicazioni
- **Linguaggi di programmazione e ambienti di sviluppo**
 - Gli strumenti per Windows Mobile e Pocket PC
 - Gli strumenti per PALM OS
 - Gli strumenti per Symbian
 - Gli strumenti per Linux
 - Strumenti multi-piattaforma (Java)
- **Casi di studio ed esempi.**

Durata

3 giorni